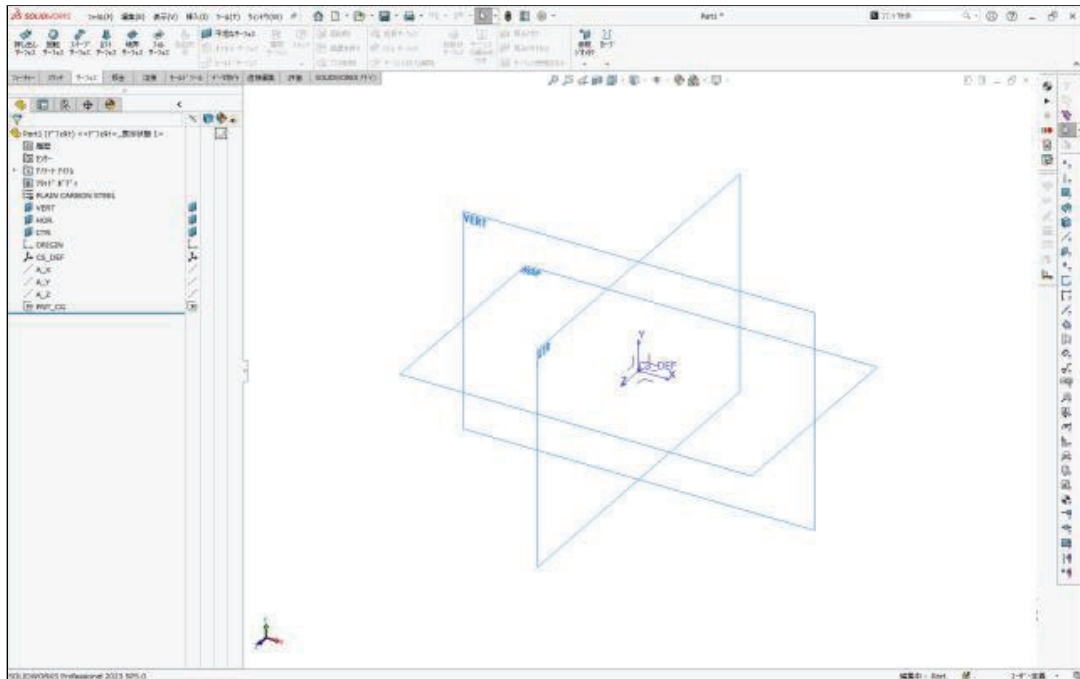


Command Lists for SOLIDWORKS 2020-24



基礎コマンド

- [Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 1/5](#)
- [Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 2/5](#)
- [Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 3/5](#)
- [Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 4/5](#)
- [Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 5/5](#)

印刷設定

用紙サイズ: A4

余白

(左) 15mm

(右) 15mm

(上) 10mm

(下) 10mm

背景のグラフィックを印刷する

商標

SOLIDWORKS は Dassault Systemes SolidWorks Corporation の登録商標です。

本ドキュメントに使用されている操作画面・アイコン・コマンドは正規ライセンスの商用版 SOLIDWORKS から引用しています。

Command Lists SOLIDWORKS 2020-24 Basic 1/5

項目	操作	リボンプ	コマンド	オプション	CHK	
基本知識	3DCADの概要	SolidWorks の概要	SolidWorks のバージョン			
			フィーチャベース			
			パラメトリック			
		2次元CADと3次元CAD	手描き (鉛筆、ドラフタ)			
			2次元CAD			
			3次元CAD			
		ファイルの種類と親子関係	部品 (.sldprt)		●	
			アセンブリ (.sldasm)		●	
			図面 (.slddrw)		●	
	設計プロセス	樹系図作成	樹系図			
			ボンチ絵			
			設計基準	CTR (中心面 Center)		●
				HOR (水平面 Horizontal)		●
		VERT (鉛直面 Vertical)		●		
		ファイル作成	新規ファイルの作成		●	
			プロパティの設定		●	
		アセンブリ	構成部品の挿入		●	
			部品表		●	
		モデリング (フィーチャ作成)	1フィーチャ目		レイアウトの検証	●
			2フィーチャ目		質量特性の検証	●
			3フィーチャ目		干渉チェック	●
	樹系図3ヶ条	1. 設計で重要な機能から分解する		重要な sldasm、sldprt をツリーの上位に置く		●
		2. 分岐は4項目 (機能) 以内とする		ツリーの分岐は4分木以内にする		●
		3. sldasm と sldprt を混在させない		設計機能のボリュームを均等にする		●
	モデリング3ヶ条	1. 設計で重要な部分から作る		大きな形状から作る		●
		2. フィーチャ=設計機能		単純な形状の組み合わせで作る		●
		3. 設計基準を明確にする		形を考え始める位置が設計基準		●
使用禁止コマンド	フィーチャ	回転 ボス/ベース	挿入/ボス/ベース/回転	球形形状の作成以外には使用禁止 複雑なスケッチは禁止 円柱形状の作成は 押し出し を使用する		
		回転 カット	挿入/カット/回転			
	サーフェス	回転 サーフェス	挿入/サーフェス/回転			
	スケッチ	複雑なスケッチ			スケッチ線は4要素以内	
	直接編集	ボディの移動/コピー	挿入/フィーチャ/移動/コピー		フィーチャ単位のコピーは使用禁止	
	フィーチャ	ミラー	挿入/パターン/ミラー		フィーチャ単位のミラーは使用禁止 必要であればソリッドボディのミラーを使用する	

Command Lists SOLIDWORKS 2020-24 Basic 2/5

項目	操作	コマンド	オプション	CHK		
基本操作	起動と終了	起動アイコン	作業フォルダ	●		
	環境設定	オプション	ツール/オプション	システム オプション ドキュメント プロパティ	● ●	
		設定の保存/復元	ツール/設定の保存/復元	設定の保存 設定の回復		
		※詳細は SolidWorks 202x 環境設定資料 を参照して下さい。				
		アイコンの設定	表示/ツールバー	Command Manager マクロ ユーザ定義		
	ファイル作成	ファイル		新規	●	
				開く	●	
				保存 (上書き保存)	●	
				指定保存	●	
				Pack and Go (パック&ゴー)		
		テンプレート		部品	master_202x_prt.prtdot	●
				アセンブリ	master_202x_asm.asmdot	●
				図面	master_202x_dwg_a3 (a0~a4) .drwdot	●
				図面枠	format_202x_a3.slddrt	●
				部品表	master_ebom_202x_drawing_code.sldbomtbt master_ebom_202x_file_name.sldbomtbt	
	モデルの設定	材料編集	材料	solidworks materials (標準材料) user_materials (ユーザ定義材料)		
			外観	材料の色を使用 (チェックを外す)		
			ハッチング	材料のハッチングを使用 ANSI32 (Steel)		
		プロパティ	ファイル/プロパティ	part_name (英 部品名)		●
				meishou (日 部品名)		●
				drawing_code (図番)		●
				material (材料編集の値が自動入力) weight (材料の密度とモデル体積により自動計算) density (指定材料の密度が自動入力) designed (設計者名)		● ● ● ●
	画面操作	順次選択				
		表示コントロール	ウィンドウにフィット	[F]	●	
			一部拡大			
拡大/縮小			Shift + マウス中ボタン/ホイール	●		
回転			マウス中ボタン	●		
パニング			Ctrl + マウス中ボタン	●		
表示方向		等角投影	[Ctrl + 7]			
		不等角投影		●		
		選択アイテムに垂直	[Ctrl + 8]	●		
























Command Lists SOLIDWORKS 2020-24 Basic 3/5

項目	操作	リボントブ	コマンド	オプション	CHK	
基本操作	モデルの表示	編集/外観/色		グレースケール		
				パステル		
				標準	●	
	表示タイプ			表示/表示タイプ	ワイヤフレーム	●
					陰線表示	●
					陰線なし	●
					エッジシェイディング表示	●
	非表示/表示			表示/非表示/表示	平面	
					座標系	
					軸	
部品	スケッチ作成	スケッチ	スケッチエンティティ	ツール/スケッチエンティティ	直線	●
					矩形 (長方形)	●
					円	●
					中心点円弧	
					中心線	●
					テキスト	
					挿入/3Dスケッチ	直線
	スケッチ	スケッチ	(ツール/幾何拘束) 幾何拘束の追加	ツール/スケッチツール/エンティティ変換	エンティティ変換	
					鉛直	●
					水平	●
					垂直	
					平行	
					正接	
					マージ (一致)	●
					同一線上	
					対称	●
					等しい値	●
	(ツール/寸法配置) スマート寸法		●			
	スケッチ編集	スケッチ編集	エンティティのトリム	ツール/スケッチツール/トリム	パワートリム	●
					コーナー	●
スケッチ延長						●
スケッチツール/エンティティ分割						
作図ジオメトリ						●

Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 4/5

項目	操作	リボントブ	コマンド		オプション		CHK			
部 品	フィーチャ作成	フィーチャ	押し出し ボス/ベース	挿入/ボス/ベース/押し出し	方向1 方向2 薄板フィーチャ	ブラインド 中間平面 端サーフェス指定	● ● ●			
			押し出しカット	挿入/カット/押し出し	方向1/方向2 反対側をカット 薄板フィーチャ	ブラインド 中間平面 次サーフェスまで 全貫通 端サーフェス指定	● ● ● ● ●			
		サーフェス	厚み付け	挿入/ボス/ベース	第1方向 両側 第2方向					
		フィーチャ	シェル	挿入/フィーチャ/シェル	シェルの厚み 削除する面	● ●				
			ファイルット	挿入/フィーチャ/ファイルット	固定半径 フルラウンドファイルット	● ●				
			面取り	挿入/フィーチャ/面取り	角度 距離 距離 距離	● ●				
			抜き勾配	挿入/フィーチャ/抜き勾配	ニュートラル平面 パーティングライン ステップ抜き勾配	● ● ●				
		フィーチャ編集	直線パターン	挿入/パターン/ミラー/直線パターン	方向 (軸/寸法) 間隔 インスタンス数	● ● ●				
					円形パターン	挿入/パターン/ミラー/円形パターン	パターン軸 角度 インスタンス数	● ● ●		
							挿入/フィーチャ/結合	アセンブリ内の 部品編集 モードで使用		
	フィーチャの順序変更			●						
	ロールバック			●						
	ロールフォワード									
	最後までロール			●						
	フィーチャ編集			●						
	参照ジオメトリ	フィーチャ	参照ジオメトリ	挿入/参照ジオメトリ	平面 (基準平面)	角度指定 オフセット 線上の法平面	● ● ●			
					軸					
					座標系		●			

Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 5/5

項目	操作	リボンプ	コマンド	オプション	CHK		
アセンブリ	構成部品の挿入	アセンブリ	 構成部品の挿入	挿入／構成部品／既存の部品/アセンブリ	●		
			構成部品の固定／非固定				
			構成部品移動	 フリードラッグ			
				 回転			
			(挿入) 合致	 一致	●		
				 距離	●		
				 整列	●		
 非整列	●						
図面	図面シートの設定	シート／プロパティ		スケール シートのフォーマットサイズ	●		
	ビューの配置	図面 レイアウト表示	 モデルビュー	挿入／図面ビュー／モデル	●		
			 投影図	挿入／図面ビュー／投影	●		
			 詳細図	挿入／図面ビュー／詳細図			
			 断面図	挿入／図面ビュー／断面図	●		
			 部分断面	挿入／図面ビュー／部分断面			
			 ビューのトリミング	挿入／図面ビュー／トリミング			
	ビューの表示状態	表示スタイル		表示／表示タイプ	 陰線なし  エッジシェイディング表示	●	
			 (表示／非表示/表示) 座標系				
			 (表示／非表示/表示) 軸				●
	寸法作成	アノテートアイテム	 スマート寸法	ツール／寸法配置／スマート寸法		●	
	注記・中心線 記号の作成		 注記	挿入／アノテートアイテム／注記		●	
			 中心マーク	挿入／アノテートアイテム／中心マーク			
			 中心線	挿入／アノテートアイテム／中心線			
			 溶接記号	挿入／アノテートアイテム／溶接記号			
	部品表の作成	 テーブル／部品表		挿入／テーブル／部品表	テーブルテンプレート テーブルアンカー 部品表タイプ	●	