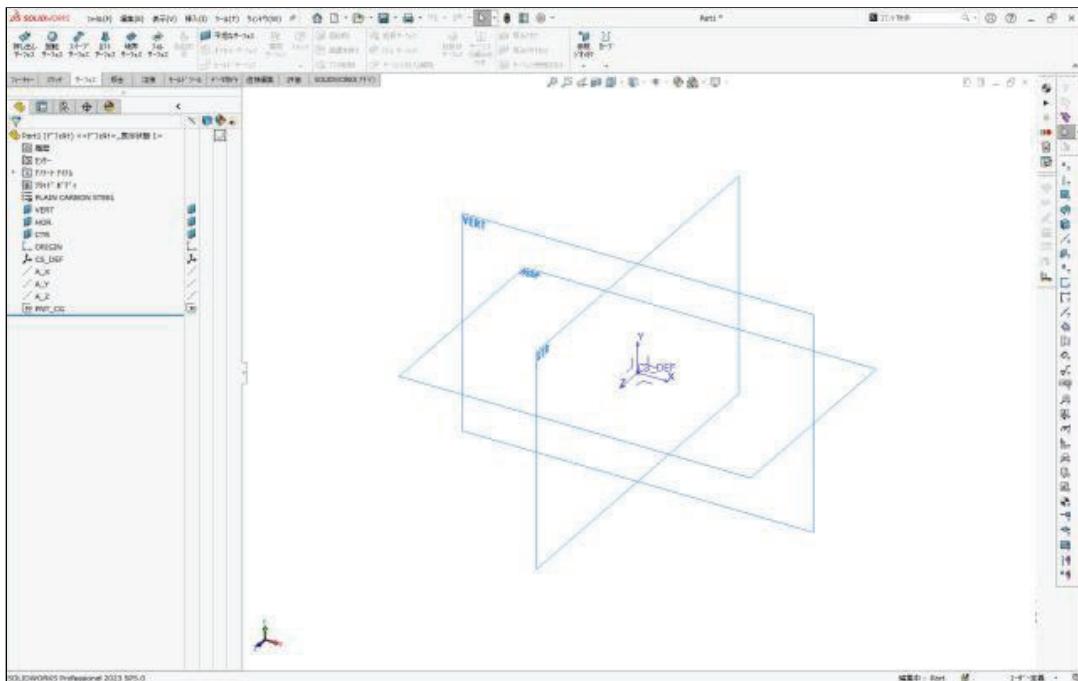


Command Lists for SOLIDWORKS 2020-24



基礎コマンド

[Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 1/5](#)
[Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 2/5](#)
[Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 3/5](#)
[Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 4/5](#)
[Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 5/5](#)

印刷設定

用紙サイズ: A4

余白

(左) 15mm
(右) 15mm
(上) 10mm
(下) 10mm

背景のグラフィックを印刷する

商標

SOLIDWORKS は Dassault Systemes SolidWorks Corporation の登録商標です。
本ドキュメントに使用されている操作画面・アイコン・コマンドは正規ライセンスの商用版 SOLIDWORKS から引用しています。

Command Lists SOLIDWORKS 2020-24 Basic 1/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド	オプション	CHK
基本知識	3DCADの概要	SolidWorks の概要	SolidWorks の概要	SolidWorks のバージョン	
				フィーチャベース	
				パラメトリック	
		2次元CADと3次元CAD	手描き (鉛筆、ドラフタ)		
			2次元CAD		
	設計プロセス	ファイルの種類と親子関係	3次元CAD		
			部品 (.sldprt)	●	
			アセンブリ (.sldasm)	●	
		樹系図作成	図面 (.slddrw)	●	
			樹系図		
操作マニュアル	モデル作成	樹系図作成	ポンチ絵		
			CTR (中心面 Center)	●	
			設計基準 HOR (水平面 Horizontal)	●	
		ファイル作成	VERT (鉛直面 Vertical)	●	
			新規ファイルの作成	●	
	アセンブリ	アセンブリ	プロパティの設定	●	
			構成部品の挿入	●	
			部品表	●	
		モデリング (フィーチャ作成)	1フィーチャ目 レイアウトの検証	●	
			2フィーチャ目 質量特性の検証	●	
			3フィーチャ目 干渉チェック	●	
操作マニュアル	樹系図3ヶ条	1. 設計で重要な機能から分解する		重要な sldasm, sldprt をツリーの上位に置く	●
		2. 分岐は4項目 (機能) 以内とする		ツリーの分岐は4分木以内にする	●
		3. sldasm と sldprt を混在させない		設計機能のボリュームを均等にする	●
	モデリング3ヶ条	1. 設計で重要な部分から作る		大きな形状から作る	●
		2. フィーチャ=設計機能		単純な形状の組み合わせで作る	●
		3. 設計基準を明確にする		形を考え始める位置が設計基準	●
	使用禁止コマンド	フィーチャ	回転 ボス/ベース	挿入／ボス／ベース／回転	
			回転 カット	挿入／カット／回転	球形状の作成以外には使用禁止 複雑なスケッチは禁止
		サーフェス	回転 サーフェス	挿入／サーフェス／回転	円柱形状の作成は <u>押し出し</u> を使用する
		スケッチ	複雑なスケッチ		スケッチ線は4要素以内
		直接編集	ボディの移動/コピー	挿入／フィーチャ／移動/コピー	フィーチャ単位のコピーは使用禁止
		フィーチャ	ミラー	挿入／パターン/ミラー	フィーチャ単位のミラーは使用禁止 必要であればソリッドボディのミラーを使用する

Command Lists SOLIDWORKS 2020-24 Basic 2/5

項目	操作	コマンド		オプション	CHK	
	起動と終了	 起動アイコン		作業フォルダ	●	
環境設定		 オプション	ツール／オプション	システム オプション ドキュメント プロパティ	●	
		設定の保存／復元	ツール／設定の保存／復元	設定の保存 設定の回復	●	
		※詳細は SolidWorks 202x 環境設定資料 を参照して下さい。				
アイコンの設定	表示／ツールバー			Command Manager		
				マクロ		
				ユーザ定義		
ファイル作成	ファイル			 新規	●	
				 開く	●	
				 保存（上書き保存）	●	
				 指定保存	●	
				Pack and Go (パック&ゴー)		
	テンプレート			 部品 master_202x_prt.prtdot	●	
				 アセンブリ master_202x_asm.asmdot	●	
				 図面 master_202x_dwg_a3 (a0～a4) .drwdot	●	
				 図面枠 format_202x_a3.slddrft	●	
				 部品表 master_ebom_202x_drawing_code.sldbomtbt master_ebom_202x_file_name.sldbomtbt		
基本操作	材料編集			材料 solidworks materials (標準材料) user_materials (ユーザ定義材料)		
				 外観 材料の色を使用 (チェックを外す)		
				ハッキング 材料のハッキングを使用 ANSI32 (Steel)		
	モデルの設定	 プロパティ	ファイル／プロパティ	part_name (英 部品名)	●	
				meishou (日 部品名)	●	
				drawing_code (図番)	●	
				material (材料編集の値が自動入力)	●	
				weight (材料の密度とモデル体積により自動計算)	●	
				density (指定材料の密度が自動入力)	●	
画面操作	順次選択			designed (設計者名)	●	
	表示コントロール			 ウィンドウにフィット [F]	●	
				 一部拡大		
				 拡大／縮小 Shift + マウス中ボタン／ホイール	●	
				 回転 マウス中ボタン	●	
	表示方向			 パンニング Ctrl + マウス中ボタン	●	
				 等角投影 [Ctrl + 7]		
				 不等角投影	●	
				 選択アイテムに垂直 [Ctrl + 8]	●	

Command Lists SOLIDWORKS 2020-24 Basic 3/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド	オプション	CHK
基本操作	モデルの表示	表示タイプ	編集／外観／色	グレースケール パステル 標準	
				ワイヤフレーム 陰線表示 陰線なし エッジ シェイディング表示	● ● ● ●
			表示／表示タイプ	平面 座標系 軸	
			非表示/表示	表示／非表示/表示	
		スケッチ		直線 矩形（長方形） 円 中心点円弧 中心線 テキスト	● ● ● ● ●
			スケッチエンティティ	ツール／スケッチエンティティ	
			挿入／3Dスケッチ	直線	
部品	スケッチ作成	スケッチ	エンティティ変換	ツール／スケッチツール／エンティティ変換	
				鉛直 水平 垂直 平行 正接 マージ（一致） 同一線上 対称 等しい値	● ● ● ● ● ● ● ● ●
			(ツール／幾何拘束) 幾何拘束の追加		
			(ツール／寸法配置) スマート寸法		
		スケッチ編集	エンティティのトリム	ツール／スケッチツール／トリム	パワートリム コーナー
			スケッチ延長	ツール／スケッチツール／延長	●
			スケッチツール／エンティティ分割	ツール／スケッチツール／エンティティ分割	
			作図ジオメトリ	ツール／スケッチツール／作図ジオメトリ	

Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 4/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド		オプション	CHK
部品	フィーチャ作成	フィーチャ	 押し出し ボス/ベース	挿入／ボス/ベース／押し出し 方向1 方向2 薄板フィーチャ	ブラインド 中間平面 端サーフェス指定	●
			 押し出しきつ	挿入／カット／押し出し 方向1／方向2 反対側をカット 薄板フィーチャ	ブラインド 中間平面 次サーフェスまで 全貫通 端サーフェス指定	●
		サーフェス	 厚み付け	挿入／ボス/ベース 第1方向 両側 第2方向		
			 シエル	挿入／フィーチャ／シェル 削除する面	シェルの厚み ● ●	●
			 フィレット	挿入／フィーチャ／フィレット	固定半径 フルラウンドフィレット	● ●
		フィーチャ	 面取り	挿入／フィーチャ／面取り	角度 距離 距離 距離	● ●
			 抜き勾配	挿入／フィーチャ／抜き勾配	ニュートラル平面 パーティングライン ステップ抜き勾配	● ● ●
			 直線パターン	挿入／パターン／ミラー／直線パターン	方向（軸／寸法） 間隔 インスタンス数	● ● ●
	フィーチャ編集	 円形パターン	 挿入／フィーチャ／結合	挿入／パターン／ミラー／円形パターン	パターン軸 角度 インスタンス数	
			 フィーチャの順序変更			●
			 ロールバック			●
			 ロールフォワード			
			 最後までロール			●
			 フィーチャ編集			●
	参照ジオメトリ	フィーチャ	参照ジオメトリ	挿入／参照ジオメトリ	 角度指定	
					 オフセット	●
					 線上の法平面	
					 軸	
					 座標系	●

Command Lists SOLIDWORKS 2020-23 Basic 5/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド	オプション	CHK	
アセンブリ	構成部品の挿入	アセンブリ	構成部品の挿入	挿入／構成部品／既存の部品/アセンブリ	●	
			構成部品の固定／非固定			
			構成部品移動	フリードラッグ 回転		
			(挿入) 合致	一致 距離 整列 非整列	● ● ● ●	
				スケール シートのフォーマットサイズ	● ●	
			モデルビュー	挿入／図面ビュー／モデル	●	
			投影図	挿入／図面ビュー／投影	●	
			詳細図	挿入／図面ビュー／詳細図		
図面	ビューの配置	図面 レイアウト表示	断面図	挿入／図面ビュー／断面図	●	
			部分断面	挿入／図面ビュー／部分断面		
			ビューのトリミング	挿入／図面ビュー／トリミング		
			表示スタイル	表示／表示タイプ	陰線なし エッジ シェイディング表示	
			(表示／非表示/表示) 座標系			
			(表示／非表示/表示) 軸		●	
	寸法作成	アノテートアイテム	スマート寸法	ツール／寸法配置／スマート寸法	●	
	注記・中心線 記号の作成		注記	挿入／アノテートアイテム／注記	●	
			中心マーク	挿入／アノテートアイテム／中心マーク		
			中心線	挿入／アノテートアイテム／中心線		
			溶接記号	挿入／アノテートアイテム／溶接記号		
	部品表の作成		テーブル／部品表	挿入／テーブル／部品表	テーブルテンプレート テーブルアンカー 部品表タイプ	