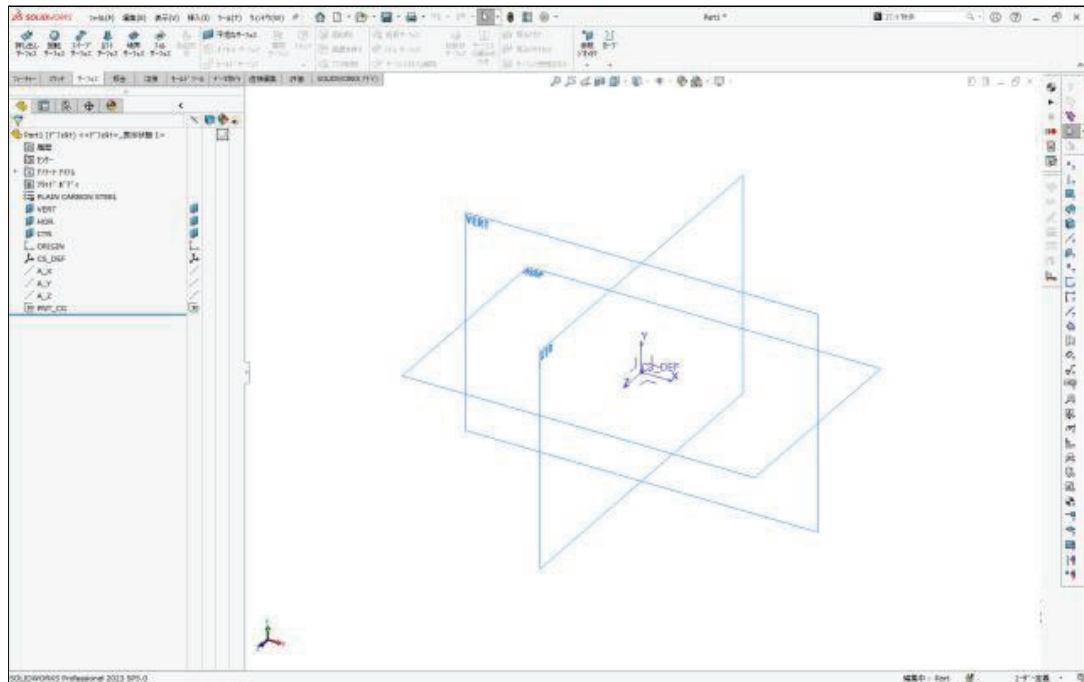


Command Lists for SOLIDWORKS 2020-25



基礎コマンド

[Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 1/5](#)

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 2/5

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 3/5

[Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 4/5](#)

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 5/5

印刷設定

用紙サイズ: A4

余白

(左) 15mm

(右) 15mm

(上) 10mm

(下) 10mm

背景のグラフィックを印刷する

商標

SOLIDWORKS は Dassault Systemes SolidWorks Corporation の登録商標です。

本ドキュメントに使用されている操作画面・アイコン・コマンドは正規ライセンスの商用版 SOLIDWORKS から引用しています。

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 1/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド	オプション	CHK
基本知識	3DCADの概要	SolidWorks の概要		SolidWorks のバージョン	
				フィーチャベース	
				パラメトリック	
		2次元CADと3次元CAD		手描き（鉛筆、ドラフタ）	
				2次元CAD	
				3次元CAD	
		ファイルの種類と親子関係		部品（.sldprt）	●
				アセンブリ（.sldasm）	●
				図面（.slddrw）	●
	設計プロセス	樹系図作成		樹系図	
				ポンチ絵	
				 設計基準	
				CTR（中心面 Center）	●
				HOR（水平面 Horizontal）	●
				VERT（鉛直面 Vertical）	●
		ファイル作成		 新規ファイルの作成	●
				 プロパティの設定	●
		アセンブリ		 構成部品の挿入	●
				 部品表	●
		モデリング（フィーチャ作成）		1フィーチャ目 レイアウトの検証	●
				2フィーチャ目 質量特性の検証	●
				3フィーチャ目 干渉チェック	●
	樹系図3ヶ条	1. 設計で重要な機能から分解する		重要な sldasm、sldprt をツリーの上位に置く	●
		2. 分岐は4項目（機能）以内とする		ツリーの分岐は4分木以内にする	●
		3. sldasm と sldprt を混在させない		設計機能のボリュームを均等にする	●
	モデリング3ヶ条	1. 設計で重要な部分から作る		大きな形状から作る	●
		2. フィーチャ＝設計機能		単純な形状の組み合わせで作る	●
		3. 設計基準を明確にする		形を考え始める位置が設計基準	●
	使用禁止コマンド	フィーチャ	 回転 ボス/ベース	挿入／ボス/ベース／回転	球形状の作成以外には使用禁止 複雑なスケッチは禁止 円柱形状の作成は <u>押し出し</u> を使用する
			 回転 カット	挿入／カット／回転	
		サーフェス	 回転 サーフェス	挿入／サーフェス／回転	
		スケッチ	 複雑なスケッチ		スケッチ線は4要素以内
		直接編集	 ボディの移動/コピー	挿入／フィーチャ／移動/コピー	フィーチャ単位のコピーは使用禁止
		フィーチャ	 ミラー	挿入／パターン/ミラー	フィーチャ単位のミラーは使用禁止 必要であればソリッドボディのミラーを使用する

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 2/5

項目	操作		コマンド	オプション		CHK	
基本 操作	起動と終了		 起動アイコン		作業フォルダ	●	
	環境設定	 オプション	ツール／オプション		システム オプション	●	
					ドキュメント プロパティ	●	
		設定の保存/復元	ツール／設定の保存/復元		設定の保存		
					設定の回復		
		※詳細は SolidWorks 202x 環境設定資料 を参照して下さい。					
	アイコンの設 定	表示／ツールバー		Command Manager			
				マクロ			
				ユーザ定義			
	ファイル作成	ファイル			 新規	●	
					 開く	●	
					 保存（上書き保存）	●	
					 指定保存	●	
					Pack and Go（バック&ゴー）		
		テンプレート			 部品	master_202x_prt.prt	●
					 アセンブリ	master_202x_asm.asmdot	●
					 図面	master_202x_dwg_a3（a0～a4）.drwdot	●
					 図面枠	format_202x_a3.slddrt	●
					 部品表	master_ebom_202x_drawing_code.sldbomtbt	
						master_ebom_202x_file_name.sldbomtbt	
	モデルの設定	 材料編集			材料	solidworks materials（標準材料）	
						user_materials（ユーザ定義材料）	
					 外観	材料の色を使用（チェックを外す）	
					ハッチング	材料のハッチングを使用 ANSI32（Steel）	
		 プロパティ	ファイル／プロパティ		part_name（英 部品名）		●
					meishou（日 部品名）		●
					drawing_code（図番）		●
					material（材料編集の値が自動入力）		●
weight（材料の密度とモデル体積により自動計算）					●		
density（指定材料の密度が自動入力）					●		
designed（設計者名）					●		
画面操作		順次選択					
		表示コントロール			 ウィンドウにフィット	[F]	●
	 一部拡大						
	 拡大／縮小				Shift + マウス中ボタン／ホイール	●	
	 回転				マウス中ボタン	●	
	 パニング				Ctrl + マウス中ボタン	●	
	表示方向			 等角投影	[Ctrl + 7]		
				 不等角投影		●	
				 選択アイテムに 垂直	[Ctrl + 8]	●	

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 3/5

項目	操作	リボントab	コマンド		オプション	CHK				
基本 操 作	モデルの表示	 編集／外観／色			グレースケール					
					パステル					
					標準	●				
		表示タイプ	表示／表示タイプ			 ワイヤフレーム	●			
						 陰線表示	●			
						 陰線なし	●			
						 エッジ シェイディング表示	●			
						非表示/表示	表示／非表示/表示			 平面
		 座標系								
		 軸								
部 品	スケッチ作成	スケッチ	 スケッチエンティティ	ツール／スケッチエンティティ	 直線	●				
					 矩形（長方形）	●				
					 円	●				
					 中心点円弧					
					 中心線	●				
					 テキスト					
					 挿入／3Dスケッチ		 直線			
		スケッチ	 エンティティ変換	ツール／スケッチツール／エンティティ変換						
					 鉛直		●			
					 水平		●			
					 垂直					
					 平行					
					 正接					
					 マージ（一致）		●			
					 同一線上					
					 対称		●			
					 等しい値		●			
					 （ツール／寸法配置）スマート寸法		●			
					スケッチ編集	 エンティティのトリム	ツール／スケッチツール／トリム	 パワートリム		●
								 コーナー		●
	 スケッチ延長		●							
	 スケッチツール／エンティティ分割									
	 作図ジオメトリ		●							

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 4/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド		オプション		CHK		
部 品	フィーチャ作成	フィーチャ	 押し出し ボス/ベース	挿入／ボス/ベース／押し出し	方向1 方向2 薄板フィーチャ	ブラインド 中間平面 端サーフェス指定	● ● 		
			 押し出しカット	挿入／カット／押し出し	方向1／方向2 反対側をカット 薄板フィーチャ	ブラインド 中間平面 次サーフェスまで 全貫通 端サーフェス指定	● ● 		
			サーフェス	 厚み付け	挿入／ボス/ベース	第1方向 両側 第2方向		 	
				フィーチャ	 シェル	挿入／フィーチャ／シェル	シェルの厚み 削除する面		● ●
		 フィレット	挿入／フィーチャ／フィレット		固定半径 フルラウンドフィレット		● ●		
		 面取り	挿入／フィーチャ／面取り		角度 距離 距離 距離		● ●		
		 抜き勾配	挿入／フィーチャ／抜き勾配		ニュートラル平面 パーティングライン ステップ抜き勾配		● 		
		フィーチャ編集	 直線パターン		挿入／パターン/ミラー／直線パターン	方向（軸／寸法） 間隔 インスタンス数		● ● ●	
				 円形パターン		挿入／パターン/ミラー／円形パターン	パターン軸 角度 インスタンス数		
							 挿入／フィーチャ／結合		アセンブリ内の 部品編集 モードで使用
			フィーチャの順序変更				●		
			ロールバック			●			
			ロールフォワード						
			最後までロール			●			
		 フィーチャ編集			●				
		参照ジオメトリ	フィーチャ	参照ジオメトリ	挿入／参照ジオメトリ	 平面（基準平面）	 角度指定  オフセット  線上の法平面	 ● 	
	 軸								
	 座標系						●		

Command Lists SOLIDWORKS 2020-25 Basic 5/5

項目	操作	リボンタブ	コマンド		オプション	CHK	
ア セ ン ブ リ	構成部品の挿入	アセンブリ	 構成部品の挿入	挿入／構成部品／既存の部品/アセンブリ		●	
			構成部品の固定／非固定				
			構成部品移動		 フリードラッグ		
					 回転		
			(挿入) 合致		 一致	●	
					 距離	●	
					 整列	●	
					 非整列	●	
図 面	図面シートの設定	シート／プロパティ			スケール	●	
					シートのフォーマットサイズ		
	ビューの配置	図面 レイアウト表示	 モデルビュー	挿入／図面ビュー／モデル		●	
			 投影図	挿入／図面ビュー／投影		●	
			 詳細図	挿入／図面ビュー／詳細図			
			 断面図	挿入／図面ビュー／断面図		●	
			 部分断面	挿入／図面ビュー／部分断面			
			 ビューのトリミング	挿入／図面ビュー／トリミング			
	ビューの表示状態	表示スタイル		表示／表示タイプ	 陰線なし	●	
					 エッジシェイディング表示		
		 (表示／非表示/表示) 座標系					
		 (表示／非表示/表示) 軸				●	
	寸法作成	アノテートアイテム	 スマート寸法	ツール／寸法配置／スマート寸法		●	
	注記・中心線 記号の作成		 注記	挿入／アノテートアイテム／注記		●	
			 中心マーク	挿入／アノテートアイテム／中心マーク			
			 中心線	挿入／アノテートアイテム／中心線			
			 溶接記号	挿入／アノテートアイテム／溶接記号			
	部品表の作成	 テーブル／部品表	挿入／テーブル／部品表	テーブルテンプレート	●		
				テーブルアンカー			
				部品表タイプ			